

JUEGOS DE ESTIMULACIÓN TEMPRANA PARA HACER EN CASA



DESARROLLO Y APRENDIZAJE INFANTIL

Preparados, listos, ya

Objetivo

Desarrollar la capacidad del niño para detenerse, arrancar y girar cuando lo indique la señal o ante un obstáculo.

Actitud del niño

Busca la superación personal y la satisfacción de controlar su cuerpo en el momento de desplazarse o detenerse con el objetivo de evitar un peligro o vencer un obstáculo.

Material

Realizar este juego en casa no es imposible pero si un poco aparatoso. Si puedes permitirte jugar con tu hijo un día festivo en una zona al aire libre, será mejor.

Marcar una salida y una meta.

Obstáculos que le obliguen a reptar, saltar o trepar e incluso correr.

Algún silbato o sonido que te permite señalar cuando debe iniciar el movimiento y cuando debe detenerse.

Desarrollo

Prepara la carrera con obstáculos antes de iniciar el juego.

Coloca el mensaje al final de la carrera de manera vistosa y llamativa marcando la meta.

Dile a tu hijo que al final de la carrera hay un mensaje que debe de conseguir, cuando lo tenga en su poder lo leeréis juntos puesto que él todavía no sabe y descubriréis un secreto de Papá o Mamá, dependiendo quien realice el juego, si es Papá quien juega con el niño el secreto será de Mamá

Indícale que debe desplazarse lo más rápido que pueda venciendo los obstáculos al escuchar la señal y si vuelve a escucharla de nuevo tendrá que detenerse.

Los obstáculos que puedes introducir en la carrera pueden ser: sillas, una caja de cartón, almohadas, etc., si te encuentras en casa; si te encuentras en el campo utiliza hilo de pita para marcar el recorrido de la carrera y algunos objetos que puedas dejar a lo largo de la pista para que los pueda sortear como quiera.

Lo más importante en este juego es observar cómo se desplaza, cómo se detiene o cómo inicia el movimiento, además de la velocidad y el tiempo en reaccionar.

Cada vez que inicie la carrera, debes cronometrar el tiempo y observar si realiza algún cambio en la manera de salvar los obstáculos, etc.